

Schulinternes Curriculum Sport Sek 1 G9:

Gesamtübersicht

Halb-jahr	5(3U)			6(3U)	
1 20 WS	Bf 2.1 Pausenspiele Nr. 1	BF 2. 2: kooperative Spiele Nr. 2		Bf 9. 1 und 2 Kampf um Raum und Gegenstände Kampf mit- und gegeneinander Nr. 13	Bf 4.1 und 2 Schwimmarten einschl. Start und Wende
	Bf 1.1 Allgemeines und spezielles Aufwärmen Nr. 3	Bf. 7.1 – Fußball Grundtechniken und Taktiken u.a Heidelberger Ballschule Nr.4		Bf 8.1 Rollen und Fahren auf Rollgeräten - Winterolympiade Nr. 14	Sicheres und ausdauerndes Schwimmen, Rettungsschwim- men Nr. 12
	Bf 6.1 Gymnastische Bewegungsgestaltung mit und ohne Handgeräte Nr. 5				
	Bf 7.1 Mannschaftsspiel Volleyball Grundlegende taktische, koordinative und technische Fähigkeiten in einfachen spielorientierten Handlungs-situationen Nr. 6		Bf 1.3 aerobe Ausdauer: 15 Min. Schwimmen mind. 200m Nr. 15		
	2 20 WS	Bf 1.2 Motor- ische Grund- fähig- keiten und fertig- keiten Nr. 8	Bf 5.1 Turnen an Geräten und Geräte-kombin- ationen Nr. 9	Bf 4.2 und 3 Tauchen, Wasserspringen, Bewegungs- gestaltung oder Spiele im Wasser Schwimm-arten einschl. Start und Wende Nr. 7	Bf 7. 1 MannschaftsspielVolleyballtaktisch-kognitive Fähigkeiten und technisch koordinative Fertigkeiten in spielerisch-situationsorientierten Handlungen Nr. 16 Freiraum: Bf 7.3 weitere Sportspiele und Sportspielvarianten Nr. 17
Freiraum Bf 7.2 Partnerspiele (Badminton oder Tischtennis) Nr. 10			Bf 6.2 Tänzerische Bewegungsgestaltung: Volkstanz oder Modetanz Nr. 18		
Bf 3.1 und 2 Grundlegende leichtathletische Bewegungen und Disziplinen (Sprint, Sprung, Wurf/Stoß Nr. 11			Bf 3. 2 und 3 Leichtathletischer Wettbewerb (Sprint, Sprung, Wurf/Stoß) Nr. 19	Bf 1.3 aerobe Ausdauer: 15 min Laufen Nr.20	

Halb-jahr	7 (3U)		8(3U)	
1 20 WS	Bf 1.1 Funktionales Aufwärmen Nr. 21	BF 5.3 Akrobatik Nr. 22	Bf 2.2 Spiele aus anderen Kulturen kriterienorientiert entwickeln und spielen Nr. 33	Bf 4.1 Sicheres und ausdauerndes Schwimmen, Maßnahmen zur Selbst- und Fremddrettung Nr. 31
	Bf 5.2 Turnen an Geräten und Gerätebahnen Nr. 23		Bf 7.3 Ein Endzonenspiel (z.B. Ultimate Frisbee, Rugby, Flag Football) regelgerecht und situativ angemessen spielen Nr. 34	Bf 1.3 Aerobe Ausdauer-fähigkeit: Schwimmen z.B. 20 min Nr. 32
	Bf 7.1 Mannschaftsspiel Volleyball: in unterschiedlichen Handlungssituationen taktisch kognitiv angemessen agieren, fair spielen Nr. 24			
	Freiraum BF 7.2 Partnerspiele (Badminton oder Tischtennis) Nr. 25		Bf 6.3 Bewegungskomposition aus dem Bereich Pantomime, Bewegungstheater oder Jonglage allein oder in der Gruppe präsentieren Nr. 35	
	BF 8.1 Gleiten, Fahren, Rollen auf Eis und Schnee, Skigymnastik Nr. 26			
2 20 WS	Bf 6.1 Gymnastische Bewegungsgestaltung mit Handgerät Nr. 28	Bf 4.2 und 3 Wechsel-und Gleitzugtechnik sowie Start und Wende vertiefen Anforderungssit uationen im Wasser bewältigen (Schwimmen, Tauchen, Springen) Nr. 27	Bf 7. 1 Mannschaftsspiel Volleyball grundlegende taktisch-kognitive Fähigkeiten und technisch koordinative Fertigkeiten in spielerisch-situationsorientierten Handlungen verbessern und festigen Nr. 36	
	Bf 2.1 kooperative Spiele variieren, lernförderliche Spiele und Spielformen Nr. 29		Freiraum: Bf 7 Nr. 37	



Johannes-Althusius-Gymnasium

Im Herrengarten 11
57319 Bad Berleburg
Tel.: 02751-7169

www.jag-bad-berleburg.de
sekretariat@jag-bad-berleburg.de
Fax: 02751-3553

	Bf 3.2 Eine neue leichtathletische Disziplin in der Grobform erlernen: Hochsprung Nr. 30		Bf 3. 2 Eine neue leichtathletische Disziplin in der Grobform erlernen: Kugelstoßen Nr. 38	Bf 1.3 aerobe Ausdauer- fähigkeit: Z.B. Laufen 30 min Nr.39
--	---	--	---	--

Halb-jahr	9(3U)		10(3U)
1 20 WS	Bf 2.1 Lernförderliche Spiele und Spielformen Nr. 40	Bf 1.2 Koordinationstraining Nr. 41	Bf 1.2 Funktionales Muskeltraining Nr. 47
	BF 9.1 Grundlegende normgebundene technisch koordinative und taktisch-kognitive Fähigkeiten beim Ringen und Kämpfen am Boden und im Stand In unterschiedlichen Zweikampfhandlungen situationsangepasst, regelgerecht und fair kämpfen Nr. 42		BF 5.1 und 2 Turnerische Grundelemente unter Berücksichtigung eines weiteren Turngeräts allein oder in der Gruppe demonstrieren Sicherheits- und Hilfestellung sachgerecht ausführen Nr. 48
	Freiraum BF 7 Nr. 43		Freiraum Nr. 49
2 20 WS	Bf 6.2 Tänzerische Komposition einer ausgewählten Tanzrichtung (Hip-Hop, Jumpstyle) präsentieren Nr. 44		Bf 7. 3 Mannschaftsspiel Volleyball Sportspielvariante Bechvolleyball Nr. 50
	BF 7.1 Mannschaftsspiel Volleyball: Auf fortgeschrittenem Spielniveau taktisch-kognitive und technisch-koordinative Fertigkeiten anwenden und verbessern Nr. 45		Freiraum: Bf 7 Nr. 51
	BF 3.3 Alternative leichtathletische Wettkämpfe unter Berücksichtigung unterschiedlicher Zielsetzungen durchführen Nr. 46		Bf 3. 1 und 3 Erlernete leichtathletische Disziplinen auf erweitertem Niveau ausführen Leichtathletischer Einzel- oder Gruppenwettkampf Nr.52